

Brasileiro, Casado, Nascido em 28/06/1979 - CEP 03905-030  
Telefone: 11 3482-6606 – Celular: 11 98713-6874(TIM)  
E-mail: jcvpalma@gmail.com

### Analista de Sistemas – Programação/Desenvolvimento

*“Como desenvolvedor, busco oportunidade de desenvolver minhas habilidades e agregar mais conhecimento e trabalhar com as melhores práticas, visando como meta ser um programador apaixonado e estar realizado profissionalmente” – Julio Cesar V. Palma*

#### Principal habilidade:

Desenvolvimento Web, Mobile, Desktop e de Serviços (SOA, Rest e MicroServiços) configuração(DevOps) e Arquitetura.

---

#### Desenvolvimento

#### Frontend:

Expert em aplicações Web utilizando HTML5, Bootstrap 3 e CSS3, componetização usando AngularJS, JQuery e JQueryUI, NodeJS, KnockoutJS(Microsoft) e implementações em ReactJS, Ratchet utilizando WebSockets.

#### Backend:

Expert em desenvolvimento com C# .NET e Asp.NET CORE, PHP com os principais frameworks do Mercado (Zend, laravel, Symphony e CakePHP), Java utilizando JSF Rich faces tanto com Grails e Groove utilizando Maven e Componentização Java Beans e desenvolvimento de portais em Ruby on Rails.

#### Integrações e Microserviços:

Desenvolvimento de Aplicações de integração em C# ou VB, geralmente serviços do Windows ou WebServices com WSDL(ASMX) ou RestFul(JSON) e em JAVA puro ou utilizando a plataforma de desenvolvimento TIBCO BW5 com HANK, Administrator e Adapters para construção de integrações entre Oracle e SQL Server e outras engines de banco de dados relacionais ou NOSQL além de desenvolvimento de Jobs/Scripts para execução de rotinas de integração em servidores UNIX com Shellscript e/ou PHP ou Ruby ou Python.

#### Desenvolvimento Mobile/Games:

Desenvolvimento de Jogos para dispositivos mobile com C# e Unity 5 ou HTML5 com PhaserJS(Javascript) ou Coco2D(Javascript ou lua) com integração de WebSockets. Configurações de Tilemaps, design de Sprites. Implementação de física e demais recursos necessários para a funcionalidade do Jogo.

Conhecimento dos princípios do Game Design e roteiro para jogos.

#### Testes e TDD:

Conhecimentos em ferramentas de testes como PHPUnit, JUnit e criação de rotinas em C#, criando testes unitários e testes de navegabilidade.

Conhecimento avançado em lógica e fácil interpretação e analise em outras linguagens como C/C++, Cobol e Delphi.

#### Ferramentas para desenvolvimento:

Eclipse, Dreamweaver, Visual Studio, PHPStorm, Notepad++, MySQL Workbench, Toad(Oracle e MySQL), NetBeans(Java), SublimeText, Tibco Designer 5.6 ou superior e Tibco BusinessWorks 5(Eclipse) e desenvolvimento de Games com Unity 5.

Ferramentas de configuração/Devops:

Subversion, GIT, VSTS, Clear Case(IBM), Vagrant com Puppet, Chief ou Ansible, VMWare.

Sistemas Operacionais

Especialista em sistemas Linux, Unix-like e Unix. Conhecimento avançado em Windows.

Educação

---

Ensino Superior:

Universidade Cidade de São Paulo – UNICID

Tecnologia em Desenvolvimento e Análise de Sistemas

Idiomas:

Inglês – Fluente

Espanhol – Intermediário

Frances - Básico

CURSOS DE ESPECIALIZAÇÃO:

- Modelagem e Base de Dados ZIM – ZIM Technologies
- Especialista em Sistemas Linux – SENAI
- Lógica Orientada a Objetos - Fundação Bradesco - Online
- HTML Básico - Fundação Bradesco - Online
- HTML Avançado - Fundação Bradesco - Online
- Desenvolvimento .NET - Fundação Bradesco - Online
- Desenvolvimento OO em C++ - Fundação Bradesco – Online
- Inglês instrumental – UNICID
- Espanhol instrumental – UNICID
- Rails for Zombies – CodeSchool – Módulo completo
- Try Git – CodeSchool – Módulo completo
- Try Ruby – CodeSchool – Módulo completo
- Shaping up with Angular.js – CodeSchool – Módulo completo
- Microsoft Virtual Academy – Curso 20486 – Developing ASP.NET MVC 4 Web Applications
- Microsoft Virtual Academy - MEAN Stack Jump Start
- Microsoft Virtual Academy - Using Node.js With Visual Code
- Microsoft Virtual Academy - Open Source for DevOps Practices
- Microsoft Virtual Academy - Enabling DevOps Practices with Visual Studio Team Services Build
- Udemy - Jogos 2D com Unity 5 e Visual Studio 2017
- LLO English – Advance – Laureate - EAD
- LLO Spanish - Advance – Laureate - EAD

Treinamentos internos:

SCRUM – Desenvolvimento e Aplicação de Conceitos

Curso ministrado para integração da equipe e de nova estrutura de projetos

Segurança de Informação – Mantenha os olhos abertos

Curso ministrado para implantação de controles de segurança da informação nas aplicações e serviços fornecidos pela TI.

## Demais Informações:

### Linkedin:

<https://linkedin.com/in/jcvpalma/>

### Site

<http://www.jcvpalma.com.br>

---

## Histórico Profissional

EMPRESA - Grupo Laureate (Universidade Anhembi-Morumbi/FMU/FIAM/FAAM)

CARGO: ANALISTA SISTEMAS PL. NIVEL III 01/2017 – Atual

Funções:

Desenvolver, suportar e programar soluções voltadas para o meio acadêmico da empresa, visando qualidade. Integrações entre serviços Oracle Toutatis e PeopleSoft, PL/SQL, correções em aplicações e processos, implementação de JOBS no Oracle, Tuning, desenvolvimento de WebServices em .NET C#, PHP e JSF Rich Faces com Maven, manutenção de processos middleware TIBCO. Treinamentos internos de GIT e Linguagens como PHP e Java para suporte a aplicações dos novos analistas. Auxílio na manutenção de ferramentas como SOE(SoftExpert) e PeopleSoft.

EMPRESA J C V PALMA LTDA - Projetos Freelance

CARGO: Analista de sistema e Desenvolvedor 07/2016 – 12/2016

Funções:

Desenvolvimento e manutenção de sistemas web, Suporte a clientes e análise de melhorias além de levantamento de requisitos nos clientes.

EMPRESA Pasquali Solutions - Cliente APDATA

CARGO: ANALISTA PROGRAMADOR 04/2016 – 06/2016

Funções:

Migração de sistema em ExtJS 3 para ExtJS 6, organização de projetos utilizando Scrum e programação de objetos em Delphi

EMPRESA Magna Sistemas – Cliente Secr. Da Educação de SP

CARGO: ANALISTA DE SISTEMAS SR. I E PROGRAMADOR 02/2016 – 04/2016

Funções:

Desenvolvimento de novas funcionalidades no sistema em .NET C# com integração de API Google Maps, geoprocessamento e desenvolvimento de recursos para Azure. Publicação e Homologação, programação e melhoria de recursos em JQuery, KnockoutJS e Bootstrap. Manutenção de Demanda de aplicativo em Ruby on Rails, desenvolvimento de novas funcionalidades e melhoria das existentes. Banco de dados SQL Server e Oracle, rotinas de manutenção e tuning.

EMPRESA SIGCorp – Tecnologia da Informação

CARGO: ANALISTA DE SISTEMAS SR. E PROGRAMADOR 06/2015 – 12/2015

Funções:

Desenvolvimento e manutenção de sistemas web de gestão de ISS, manutenção de servidores Linux e Windows, desenvolvimento de novos aplicativos em .NET C# MVC e HTML5 para Web e Mobile, programação de banco de dados, cliente de suporte Mantis BT e Subversion e configuração de TFS para ambiente de desenvolvimento, migração de sistema em PHP MySQL para .NET e SQL Server, manutenção de Aplicações de Integração em JAVA.

EMPRESA CallFlex – Sistemas Digitais

CARGO: ANALISTA PROGRAMADOR 11/2014 – 06/2015

Funções:

Desenvolvimento e manutenção de sistema de gestão de telecom utilizando integração com telefonia VOIP usando Asterisk, programando a interface em Shell e PHP 5 + HTML5, integração com frameworks funcionais de conexão com Asterisk;

EMPRESA SIGCorp – Tecnologia da Informação

CARGO: ANALISTA DE SISTEMAS SR. E PROGRAMADOR 02/2013 – 10/2014

Funções:

Desenvolvimento e manutenção de sistemas web de gestão de ISS, manutenção de servidores Linux e Windows, desenvolvimento de novos aplicativos em .NET C# MVC. Manutenção de Aplicações de Integração em JAVA.

Pretensão Salarial

---

CLT – Analista de Desenvolvimento Sênior:

Valor Mensal: R\$ 10.000,00\*

PJ – Consultoria em Desenvolvimento

Valor hora: R\$ 80,00/h\*\*

\*Negociável de acordo com os benefícios oferecidos.

\*\*Conforme horas definidas em projeto